**Inicijalne postavke – Git, GitHub**

**Git**

Instalacija Git-a: <https://git-scm.com/download/win>

**GitHub**:

Kreiranje korisničkog računa i početnog repozitorija: <https://github.com/>

U Settings -> Emails -> maknuti oznaku s „*Block command line pushes that expose my email*“

**Visual Studio Code:**

1. Otvoriti projekt
2. U terminalu upisati :

*git config --global user.email* [you@example.com](mailto:you@example.com)

*git config --global user.name* "Your Name"

Opcija –global se može izbjeći ukoliko se ne radi na vlastitom računalu. U tom slučaju vrijedi samo za lokalni folder

1. S **GitHuba** kopirati link za kloniranje projekta preko SSH:

https://github.com/korisnik/repozitorij.git

1. U terminalu **VS Code** izvršiti kloniranje udaljenog repozitorija na lokalni:

*git clone* https://github.com/korisnik/repozitorij.git

1. U lokalni repozitorij dodati/urediti datoteku README.md
2. Napraviti dodavanje datoteke u *staged* stanje:

*git add* README.md

1. Potvrditi novu verziju izmjena u repozitoriju i dodati opis verzije:

*git commit -m* "1.edit README"

1. Postaviti uređenu datoteku na udaljeni repozitorij

*git push*

**Druga opcija (kreiranje lokalnog repozitorija, pa push na udaljeni):**

1. Otvoriti projekt
2. U terminalu upisati :

*git config --global user.email* [you@example.com](mailto:you@example.com)

*git config --global user.name* "Your Name"

Opcija –global se može izbjeći ukoliko se ne radi na vlastitom računalu. U tom slučaju vrijedi samo za lokalni folder

1. Inicijalizirati lokalni repozitorij:

*git init*

1. U lokalni repozitorij dodati/urediti datoteku README.md
2. Napraviti dodavanje datoteke u *staged* stanje:

*git add* README.md

1. Potvrditi novu verziju izmjena u repozitoriju i dodati opis verzije:

*git commit -m* "1.edit README"

1. Imenovanje nove lokalne grane kao main (GitHub koristi main, nekada je to bio master):

*git branch -M main*

1. Dodati udaljeni repozitorij i granu na koju će se spremati izmjene:

git remote add origin git@github.com:username/repozitorij.git

1. Postaviti uređenu datoteku na udaljeni repozitorij

git push -u origin main